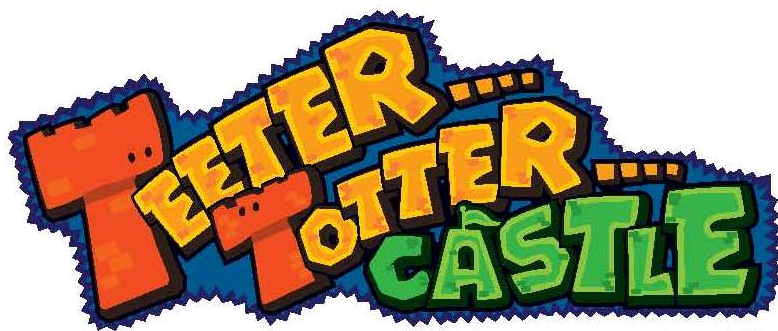




TEETER TOTTER CASTLE

MANUALE D'USO E MANUTENZIONE



S/N:

Pagina lasciata intenzionalmente bianca



PRECAUZIONI D'USO

Seguire attentamente le precauzioni di sicurezza inserite in questo manuale per proteggere voi stessi durante l'installazione, uso e manutenzione dell'apparecchio e per proteggere allo stesso modo i giocatori e visitatori che ne faranno uso.

LEGGERE ATTENTAMENTE QUANTO SEGUE

Per ragioni di sicurezza prestare attenzione ai seguenti suggerimenti:



AVVERTIMENTO

Non porre attenzione a quanto segue può provocare lesioni gravi.



ATTENZIONE

Non porre attenzione può provocare lesioni gravi alla persona o danni al prodotto.

I seguenti simboli descrivono le precauzioni da prendere



Indica prestare attenzione



Indica divieto



Indica una questione che deve essere eseguita

*** Precauzioni da seguire:**

Alcune procedure richiedono una persona qualificata in campo manutenzioni o specialisti del settore. Tale persona deve seguire attentamente le istruzioni.

- Altrimenti potrebbero verificarsi incidenti seri, problemi all'apparecchio o scosse elettriche.
- La sostituzione di ricambi, ispezioni e manutenzione e risoluzione problemi deve essere presa in carico solo da personale qualificato e specializzato. Le persone qualificate sono specificate qui di seguito.

Persone qualificate in campo manutenzioni

- Lo staff di servizio deve avere esperienza in campo macchine da gioco ed intrattenimento. Lo staff deve essere responsabile dell'assemblaggio, installazione, ispezione e manutenzione della macchina.

Specialisti del settore

- Uno specialista del settore deve essere impegnato nella progettazione, produzione, ispezione e manutenzione di apparecchi da gioco e intrattenimento. L'addetto/a deve avere una formazione in ingegneria elettrica, elettronica e meccanica e di routine poter effettuare manutenzione e riparazione di apparecchi da intrattenimento.



IMPOSTAZIONE



AVVERTIMENTO

Assicuratevi di consultare una persona qualificata per l'impostazione, movimento o trasporto di questo prodotto.

- L'impostazione, il movimento ed il trasporto di questo prodotto deve essere fatto unicamente da personale qualificato.
- Durante l'installazione del prodotto, regolare i piedini e livellarli al pavimento in modo che la macchina resti stabilmente in posizione orizzontale. Posizioni instabili possono causare lesioni o incidenti.
- Durante l'installazione non esercitare troppo forza su parti in movimento, altrimenti possono verificarsi incidenti, lesioni o danni al prodotto.

La macchina è per esclusivo uso interno. Non installare all'esterno.



Non posizionare la macchina vicino ad uscite di sicurezza.



Proteggere la macchina da:

- Pioggia ed umidità
- Diretta luce solare
- Riscaldamento diretto da caloriferi, condizionatori, etc...
- Sostanze infiammabili
- Incidenti o malfunzionamenti possono altrimenti avvenire.



Non posizionare contenitori con prodotti chimici o acqua sulla/vicino alla macchina.



Non posizionare oggetti in prossimità dei fori di ventilazione.



Non piegare il cavo di alimentazione con forza o collocare oggetti pesanti su di esso.



Non collegare/scollegare il cavo di alimentazione con le mani bagnate.



Non scollegare la macchina tirando il cavo di alimentazione.



ATTENZIONE

Assicurarsi di utilizzare il cablaggio interno entro i requisiti di tensione specificati. Per prolunga, utilizzare il rating specificato o più.

Assicurarsi di utilizzare il cavo di alimentazione annesso.

Non collegare mai più di un cavo alla volta.



Non lasciare il cavo di alimentazione lungo il passaggio delle persone.



Essere sicuri della massa a terra.



Non esercitare eccessiva forza durante il movimento della macchina.



Per una perfetta ventilazione, tenere il gioco a 100 mm (4") dai muri.

Non modificare il sistema d'impostazione dipswitch.



OPERAZIONI



AVVERTIMENTO

In caso di anomalie tipo fumo, cattivi odori rumori insoliti emessi dalla macchina, togliere immediatamente il cavo di alimentazione e spegnere l'apparecchio.



- Usare la macchina in condizioni insolite può causare incendi, incidenti e danni.

In caso di anomalie:

1. Spegner l'interruttore principale
2. Scollegare il cavo di alimentazione.
3. Contattare il più vicino distributore.

Non lasciare il cavo di alimentazione collegato in modo improprio o coperto di polvere.



- Così facendo potrebbe dover essere sostituito periodicamente.



ATTENZIONE

Non utilizzare questo prodotto ovunque, in luoghi diversi dalle zone industriali.



- Le zone residenziali o le vicinanze di una zona residenziale potrebbero non essere adatte a causa di ricezione dei segnali radio, televisori, telefoni, ecc ..
- Non provocano shock le superfici di prodotti in vetro.

- Per cortesia non giocare con questo prodotto quando:

- Si sta bevendo
- Non si è in perfette condizioni fisiche
- Si è in gravidanza.
- Si ha un controller di impulsi
- Si ha avuto di recente un crampo o svenimento mentre si guardava la tv.

- Evitare eccessiva forza durante il gioco o il movimento del gioco.
- Mentre si gioca, porre attenzione ai dintorni.

Non collegare o scollegare il cavo di alimentazione con le mani bagnate.



Maneggiando il cavo di alimentazione, seguire le istruzioni qui sotto.



- Non danneggiare il cavo di alimentazione.
- Non piegare il cavo di alimentazione eccessivamente.
- Non scaldare il cavo di alimentazione.
- Non legare il cavo di alimentazione
- Non stringere il cavo di alimentazione
- Non modificare il cavo di alimentazione.
- Non torcere il cavo di alimentazione.
- Non tirare il cavo di alimentazione.
- Non calpestare il cavo di alimentazione.
- Non piantare chiodi nel cavo di alimentazione.


Se il cavo di alimentazione o la spina dovessero danneggiarsi, arrestate la macchina immediatamente e rivolgetevi al distributore più vicino per la sostituzione delle parti.





ISPEZIONE E PULIZIA





AVVERTIMENTO

Assicurarsi di spegnere la macchina posizionando l'interruttore su OFF e scollegare il cavo di alimentazione prima di qualsiasi ispezione o pulizia. 

In caso di sostituzioni usare solo ricambi specifici. Non usare parti diverse da quanto specificato nel manuale. 

L'apertura interna della macchina deve essere fatta da una persona specializzata a causa di possibili scariche elettriche internamente. Per le macchine con monitor, fare attenzione durante l'apertura dello sportello sul retro per evitare danni alle parti interne del monitor. 

Se l'interruttore d'alimentazione nel pannello di controllo è su OFF ma l'interruttore principale di alimentazione della macchina non è spento, alcune parti potrebbero rimanere collegate. Quando si apre lo sportello sul retro, assicurarsi di spegnere sempre l'interruttore principale della macchina e scollegare il cavo di alimentazione. 

Astenersi rigorosamente da smontaggio e riparazione di parti che non sono indicate in questo manuale, così come impostazioni e modifiche. 


Per effettuare la pulizia della macchina, utilizzare un panno morbido con del detergente neutro.


- Utilizzare altri solventi o alcool può decomporre i materiali.
- In caso entrasse dell'acqua all'interno della macchina, potrebbero verificarsi scosse di corrente o danni alle parti.

MOVIMENTO E TRASPORTO



ATTENZIONE

I componenti del gioco sono sensibili alle vibrazioni ed urti. Attenzione durante il movimento e trasporto del gioco.  Assicurarsi che la macchina sia stabile e non si rovesci.

Prima di muovere la macchina, assicurarsi di spegnere l'interruttore, scollegare il cavo di alimentazione dalla presa di corrente e toglierlo dalla macchina. 

Prima di muovere la macchina, chiudere i piedini e muovere l'apparecchio per mezzo delle ruote.

Evitare forza eccessiva durante il movimento e spostamenti.

.....



INDICE

1. Specifiche e dimensioni

- 1.1 Dimensioni
- 1.2 Specifiche tecniche
- 1.3 Nome delle parti
- 1.4 Posizione degli adesivi

2. Installazione apparecchio

- 2.1 Come installare la macchina

3. Caratteristiche del prodotto

4. Regole di gioco

5. Impostazioni

6. Menu' di settaggio

- 6.1 Contabilità
- 6.2 Impostazioni di gioco
- 6.3 Modalità test
- 6.4 Azzeramento contatori
- 6.5 Messaggi di errore

7. Lista delle parti

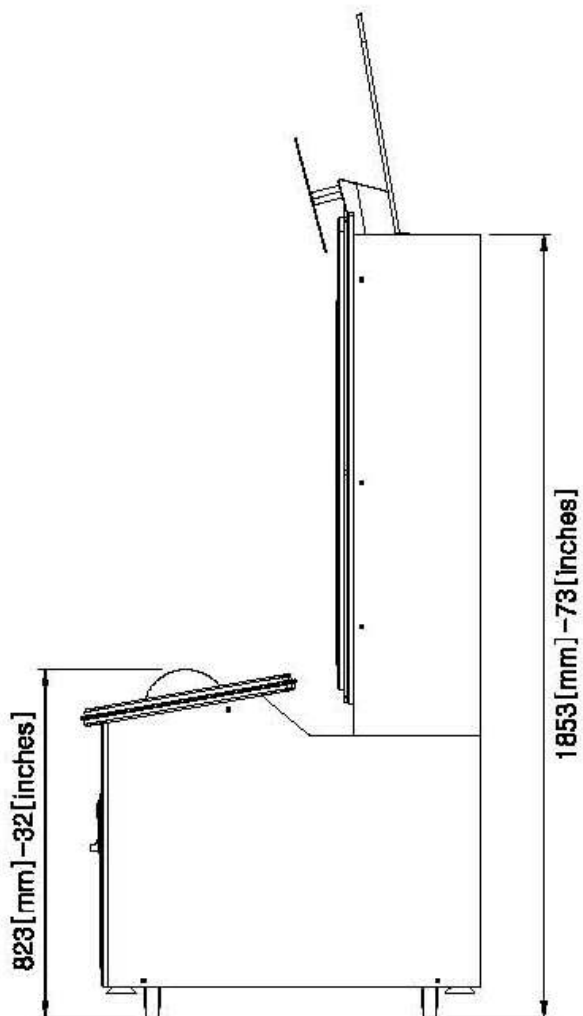
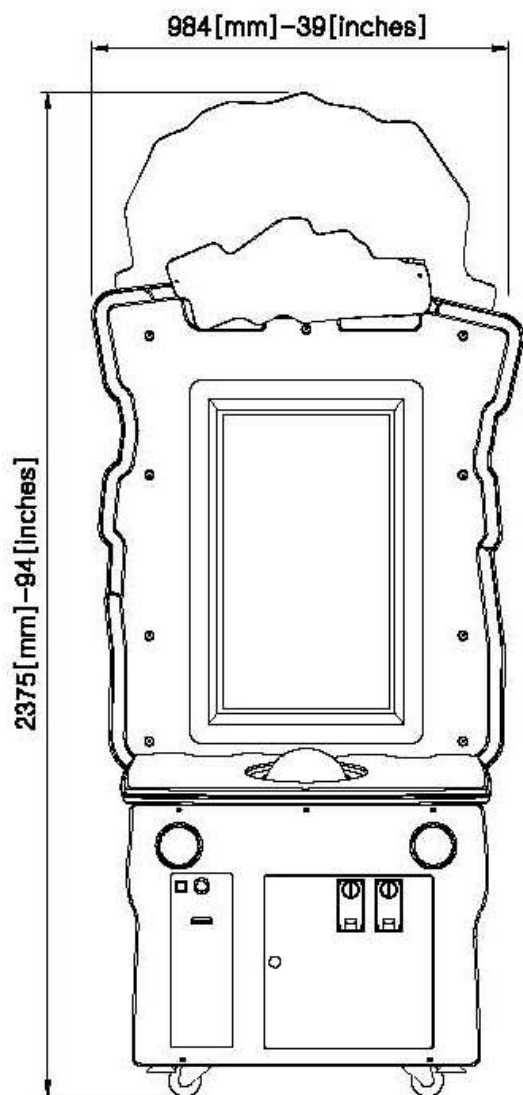
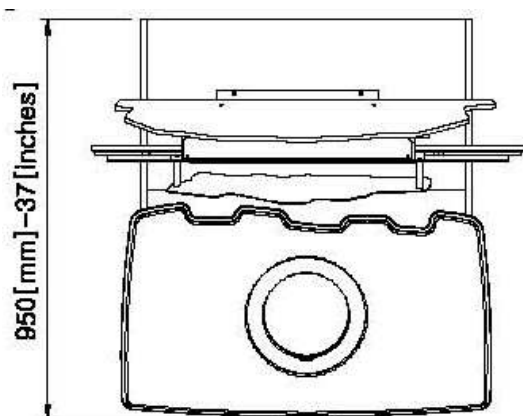
- 7.1 Vista esplosa
- 7.2 Lista parti dettagliata
- 7.3 Immagini delle parti
- 7.4 Schema elettrico



SPECIFICHE TECNICHE E DIMENSIONI

1

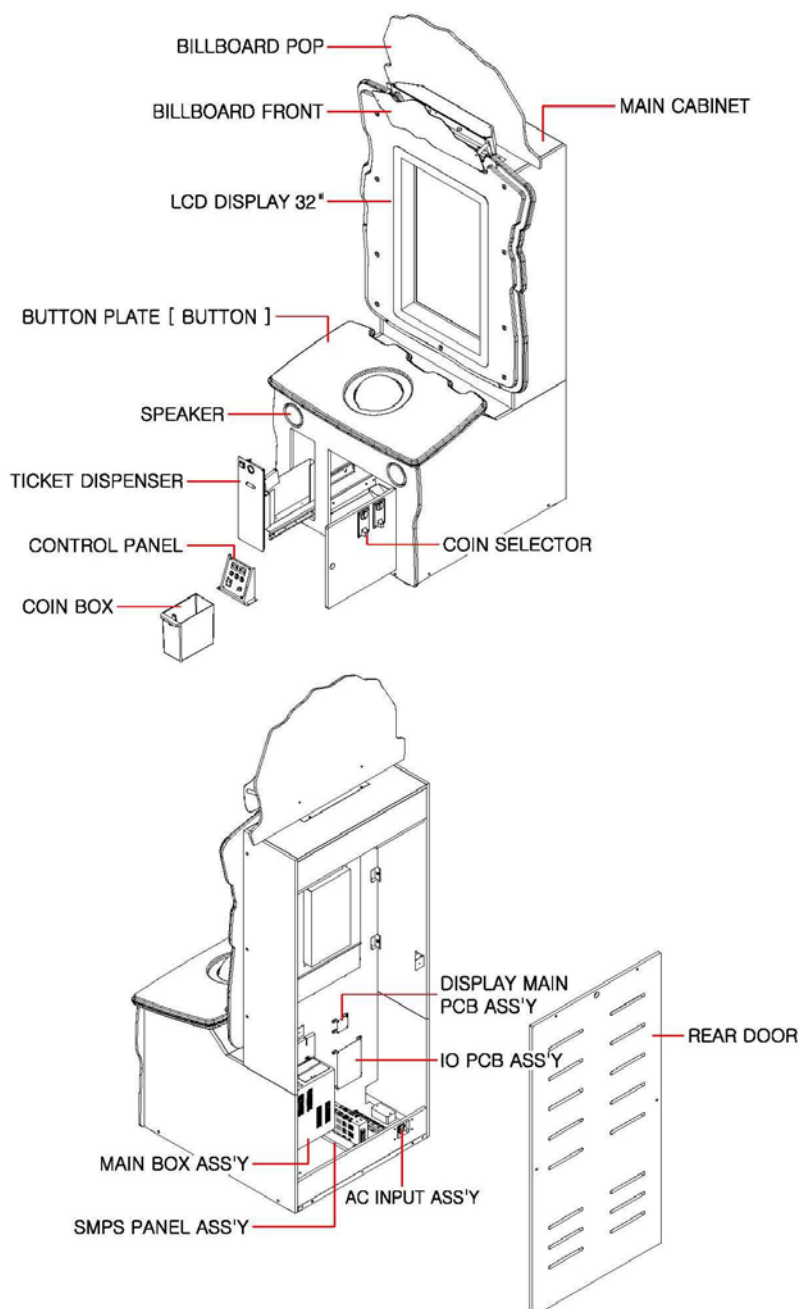
1.1 Dimensioni



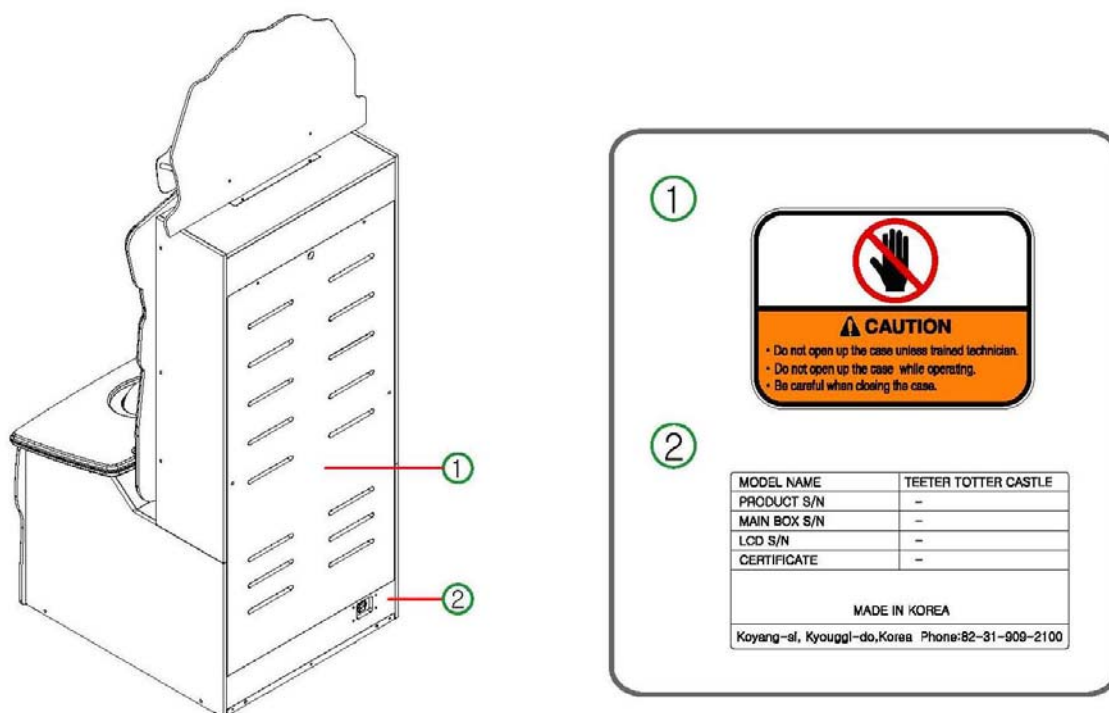
1.2 Specifiche tecniche

| | |
|--|----------------------------------|
| DIMENSIONI (LARGH. X PROF. X ALTEZ.): | 964x950x1853 mm |
| DIMENSIONI IMBALLO (LARGH. X PROF. X ALTEZ.): | 1150x1080x2140 mm |
| PESO | 130 Kg (150 Kg imballato) |
| POTENZA ASSORBITA | 300 W |
| FREQUENZA DI RETE | 230V 50-60 Hz |

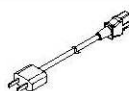




1.3 nome delle parti



1.4 posizione degli adesivi



Componenti forniti al momento dell'acquisto

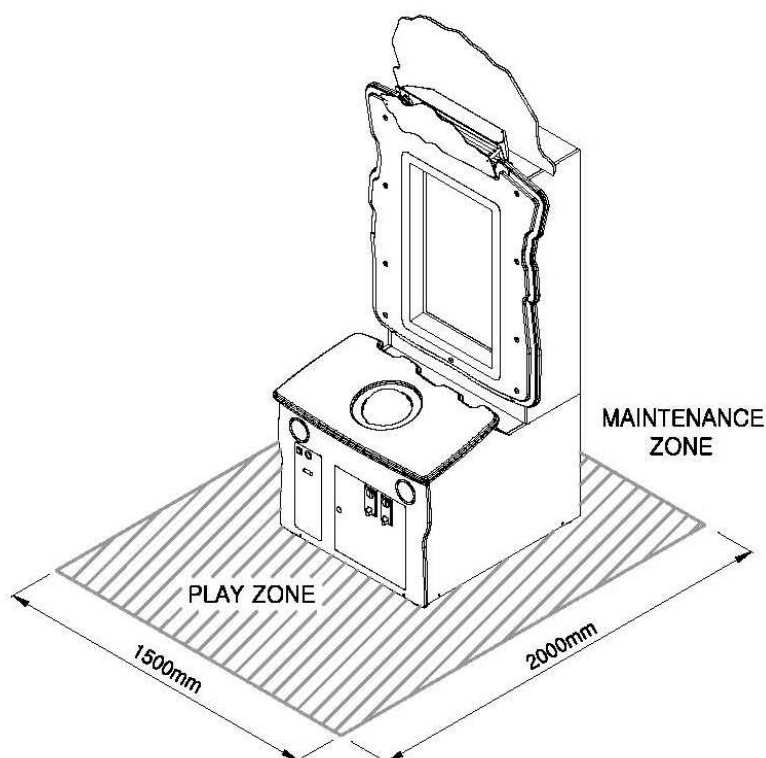
| NO. | PART NAME | SPEC. | QTY |
|-----|------------------|--|-----|
| 1 | CAVO DI RETE | 110V or 220V  | 1 |
| 2 | CHIAVE | 6001  | 2 |
| 3 | CHIAVE | 7001  | 2 |
| 4 | CHIAVE A BRUGOLA | 4mm  | 1 |
| 5 | MANUALE | -  | 1 |



2

INSTALLAZIONE APPARECCHIO

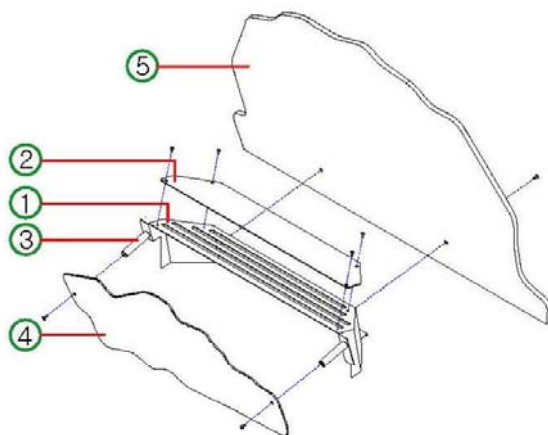
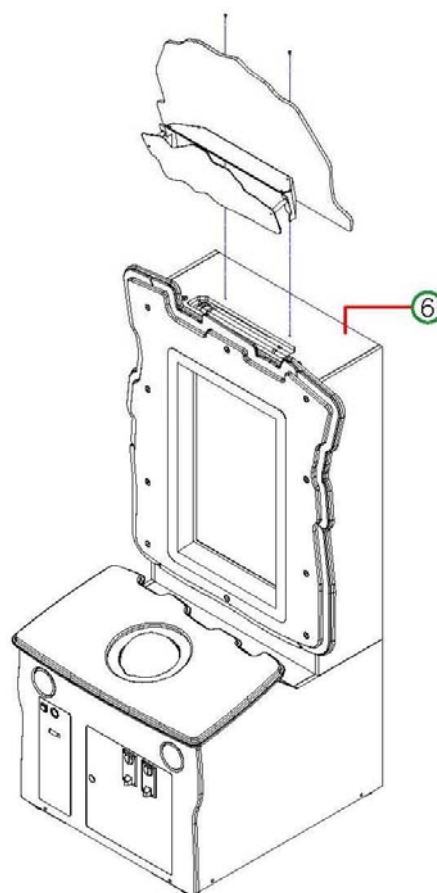
Lo spazio d'ingombro necessario per il giocatore e per la per la manutenzione del gioco deve essere almeno di 1500 mm x 2000 mm

**IMPORTANTE:**

Dopo l'installazione dell' apparecchio nel luogo prescelto, è necessario bloccare l'apparecchio alla pavimentazione con i relativi piedini per evitare improvvisi movimenti e renderla quindi perfettamente stabile al suolo.



2.1 Come installare la macchina

1**2**

1. Montare la serigrafia (2) sulla staffa della testata (1).
2. Montare il fronte (4) e il retro (5) della testata negli appositi agganci (3).
3. Completata la testata montarla come segue (6).

3

CARATTERISTICHE DEL PRODOTTO

3.1 Design amichevole per bambini e famiglie

3.2 Semplice ed intuitiva modalità di gioco

3.3 Impostazioni e sistema di pagamento semplici grazie ad un sistema di alta tecnologia.

3.4 Gioco di abilità, facile da mantenere e per tutte le età.

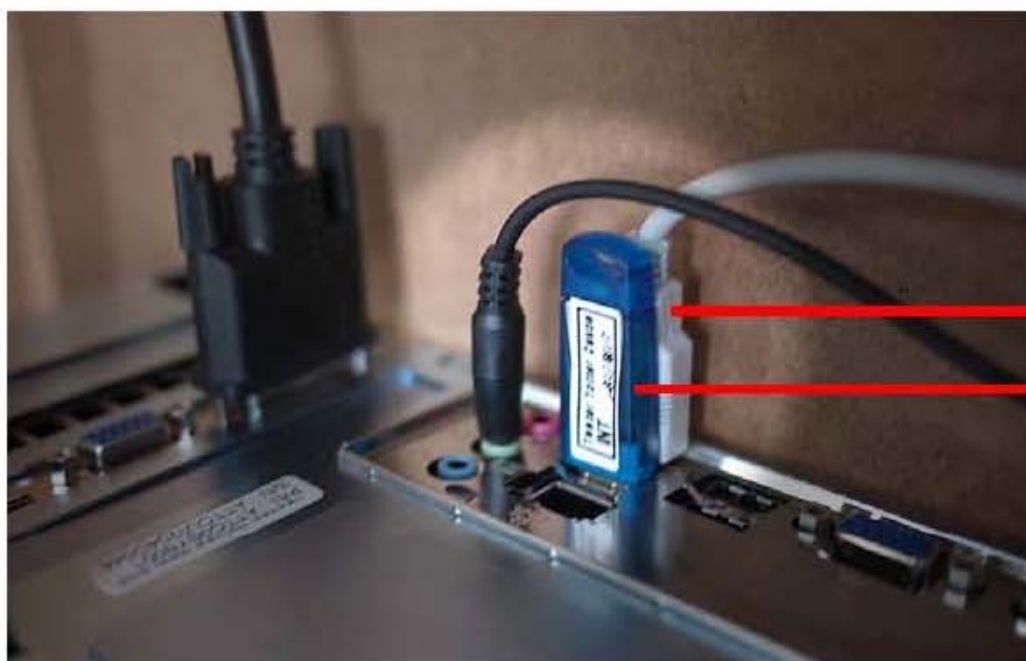


4 REGOLE DI GIOCO

1. Il gioco comincia quando si inserisce il gettone.
2. Il giocatore dovrà semplicemente premere il bottone **START/DROP** ed allineare ogni anello e blocco magico uno sopra l'altro fino a completarlo con la bandierina.
3. Il primo livello è completato quando vengono allineati i 3 anelli con il "bastone" guida.
4. Il secondo livello è completato quando viene allineato il blocco magico.
5. Posizionare la guglia a forma di pietra per completare il castello.
6. Mettere la bandierina in cima al castello per vincere!

IMPORTANTE:

Assicurarsi che la **CHIAVE DI PROTEZIONE (LOCK)** e la **IO USB** siano posizionate come in figura. Il posizionamento non corretto potrebbe portare ad alcuni malfunzionamenti.



IO USB

LOCK

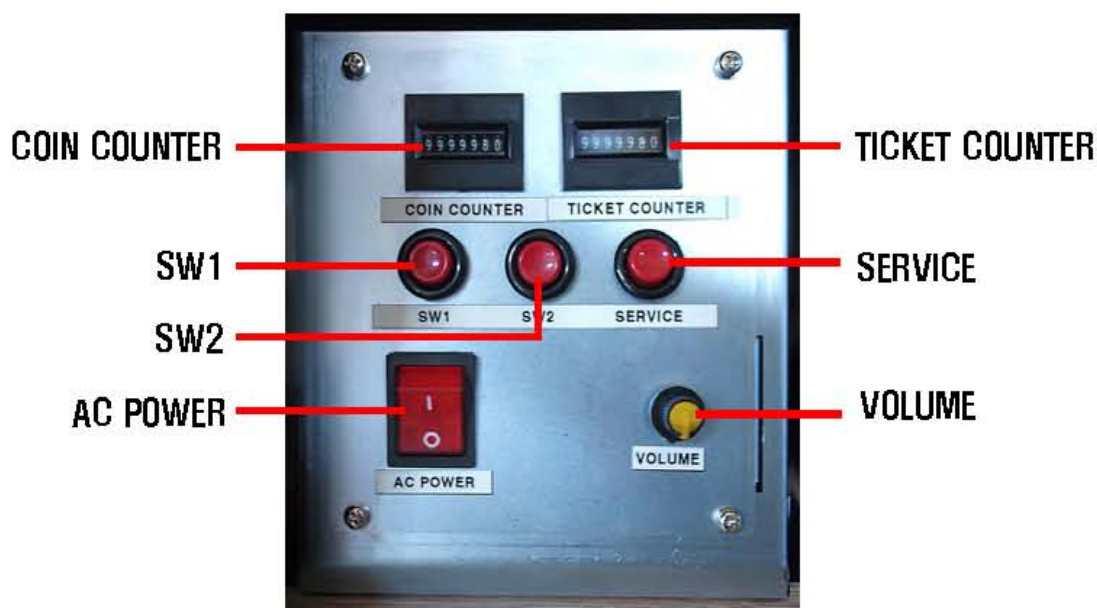


5

IMPOSTAZIONI

5.1 Come entrare nel menù

Pannello di controllo del gioco



DESCRIZIONE PULSANTI:

SW1: Tasto menù e tasto "su".

SW2: Tasto "giù"

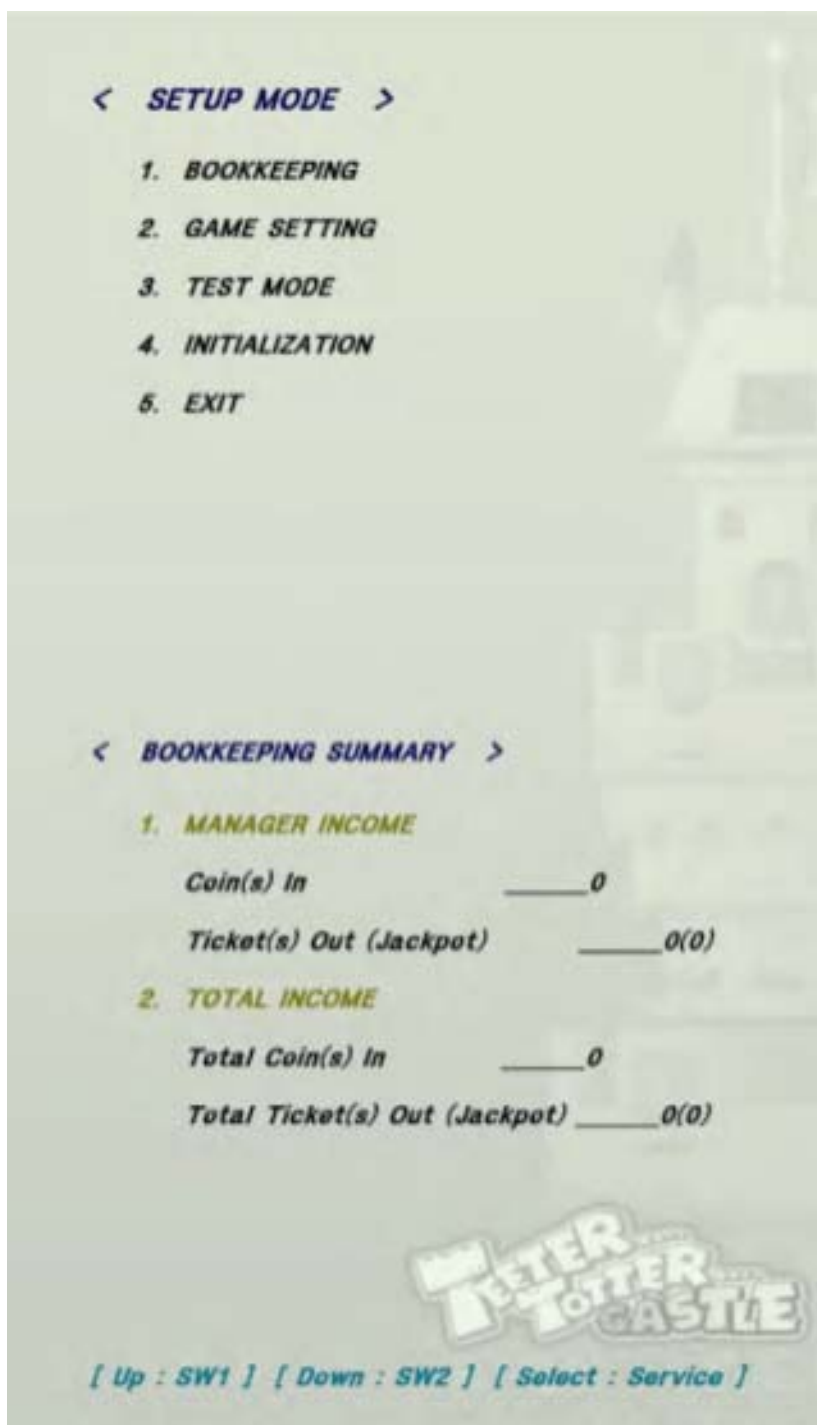
SERVICE: tasto di selezione



6

MENU' DI SETTAGGIO

Premere il pulsante SW1 per entrare nel menù di settaggio



SETUP MODE

Visualizzazione della contabilità, modifica delle impostazioni e modalità di test.

BOOKKEEPING SUMMARY

1. **Manager income:**
Contabilità parziale.
2. **Total income:**
Contabilità totale.



6.1 Contabilità

1. BOOKKEEPING

1-1) MANAGER INCOME

Coin(s) In _____ 0

Service Coin(s) In _____ 0

Ticket(s) Out (Jackpot) _____ 0(0)

Number of Plays _____ 0

1-2) TOTAL INCOME

Total Coin(s) In _____ 0

Total Service Coin(s) In _____ 0

Total Ticket(s) Out (Jackpot) _____ 0(0)

Total Number of Plays _____ 0

1-3) GAME HISTORY

Last Plays (1st~ 10th)

1st_2nd_3rd_4th_5th_6th_7th_8th_9th_10th

0_0_0_0_0_0_0_0_0_0

Statistics (1 Level ~ 10 Level)

1v_ 2v_ 3v_ 4v_ 5v_ 6v_ 7v_ 8v_ 9v_ 10v(%)

0_0_0_0_0_0_0_0_0_0



[Exit : Service Button]

1.1 MANAGER INCOME

Informazioni sulla contabilità parziale della macchina.

1.2 TOTAL INCOME

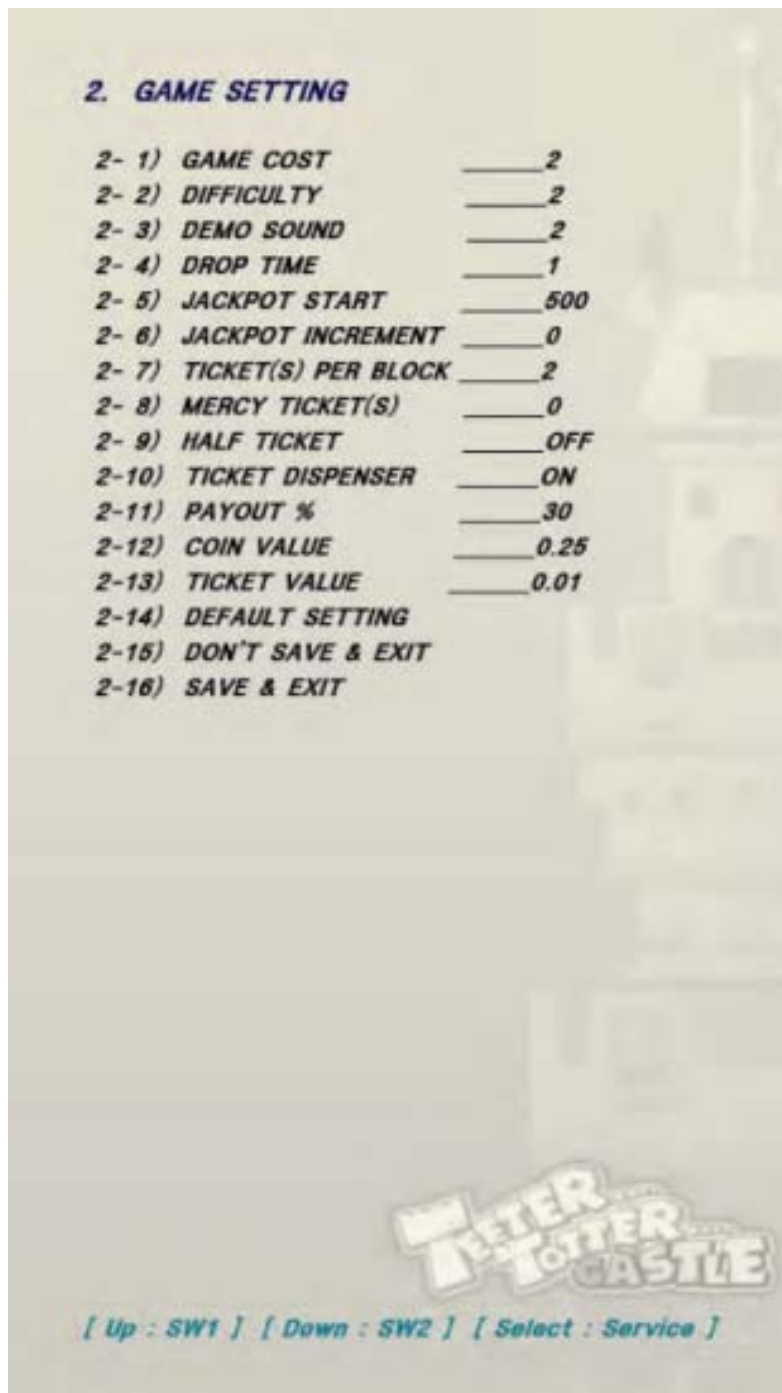
Informazioni sulla contabilità totale della macchina.

1.3 GAME HISTORY

Risultati delle ultime 10 partite giocate.



6.2 Impostazioni di gioco



2.1 Costo della partita

Numero di gettoni per cominciare una partita.

2.2 Difficoltà di gioco

2.3 Demo sound

2.4 Drop time

Tempo a disposizione per posizionare ogni blocco.

2.5 Jackpot start

Valore iniziale del jackpot

2.6 Jackpot increment

Aumento del jackpot ad ogni partita

2.7 Ticket(s) for block

Numero di ticket per ogni blocco. Difficoltà, jackpot start e payout % verranno reimpostati ad un valore predefinito.

2.8 Mercy ticket(s)

Ticket di cortesia

2.9 Half ticket

Mettere in on per pagare metà dei ticket impostati

2.10 Ticket dispenser

On: vincita di ticket abilitata;
Off: Vincita ticket non abilitata.

2.11 Payout %

Percentuale di vincita impostabile da 15 a 60%

2.12 Coin value

Valore di ogni gettone

2.13 Default setting

Impostazioni di fabbrica



2.1 COSTO DEL GIOCO

| 2-1 Game Cost | | |
|---------------|---|-------------------|
| 1 | = | 1 Coin 1 Play |
| 2 | = | 2 Coin(s) 1 Play |
| 3 | = | 3 Coin(s) 1 Play |
| 4 | = | 4 Coin(s) 1 Play |
| 5 | = | 5 Coin(s) 1 Play |
| 6 | = | 6 Coin(s) 1 Play |
| 7 | = | 8 Coin(s) 1 Play |
| 8 | = | 9 Coin(s) 1 Play |
| 9 | = | 10 Coin(s) 1 Play |
| 10 | = | 12 Coin(s) 1 Play |
| 11 | = | FREE PLAY |

2.2 DIFFICOLTA'

| 2-2 Difficulty | | |
|----------------|---|-------------------------|
| 1 | = | 1 Jackpot in 100 Plays |
| 2 | = | 1 Jackpot in 200 Plays |
| 3 | = | 1 Jackpot in 300 Plays |
| 4 | = | 1 Jackpot in 400 Plays |
| 5 | = | 1 Jackpot in 500 Plays |
| 6 | = | 1 Jackpot in 600 Plays |
| 7 | = | 1 Jackpot in 700 Plays |
| 8 | = | 1 Jackpot in 800 Plays |
| 9 | = | 1 Jackpot in 900 Plays |
| 10 | = | 1 Jackpot in 1000 Plays |
| 11 | = | 1 Jackpot in 1500 Plays |
| 12 | = | 1 Jackpot in 2000 Plays |
| 13 | = | 1 Jackpot in 3000 Plays |

2.3 DEMO SOUND

| 2-3 Demo Sound | | |
|----------------|---|--------------|
| 1 | = | OFF |
| 2 | = | Always On |
| 3 | = | Every 10 Min |
| 4 | = | Every 15 Min |
| 5 | = | Every 20 Min |
| 6 | = | Every 25 Min |



2.4 TEMPO A DISPOSIZIONE PER OGNI BLOCCO

| 2-4 Drop Time | |
|---------------|-----------------|
| 1 | = 10 SEC |
| 2 | = 15 SEC |
| 3 | = 20 SEC |
| 4 | = 25 SEC |
| 5 | = 30 SEC |
| 6 | = NO TIME LIMIT |

2.7 TICKET PER BLOCCO

| 2-7 Ticket Per Block | |
|--|--|
| <Warning> By selecting one of "Ticket(s) Per Block" preset options 1~8, Difficulty, Jackpot Start, & Payout % are automatically changed to preset values in the table. | |
| 1 | = 0 1 1 2 2 2 3 3 5 100(Jackpot) |
| 2 | = 0 1 2 3 5 7 10 15 30 500(Jackpot) |
| 3 | = 0 2 3 5 7 10 20 30 70 1000(Jackpot) |
| 4 | = 0 3 5 10 15 20 30 50 100 2000(Jackpot) |
| 5 | = 0 1 2 2 3 3 4 5 10 100(Jackpot) |
| 6 | = 0 1 2 2 3 3 4 5 10 200(Jackpot) |
| 7 | = 0 1 2 3 5 7 10 20 40 500(Jackpot) |
| 8 | = 0 1 2 3 4 5 10 20 50 500(Jackpot) |

ATTENZIONE!!

Difficoltà, jackpot start e payout % verranno reimpostati ad un valore predefinito.

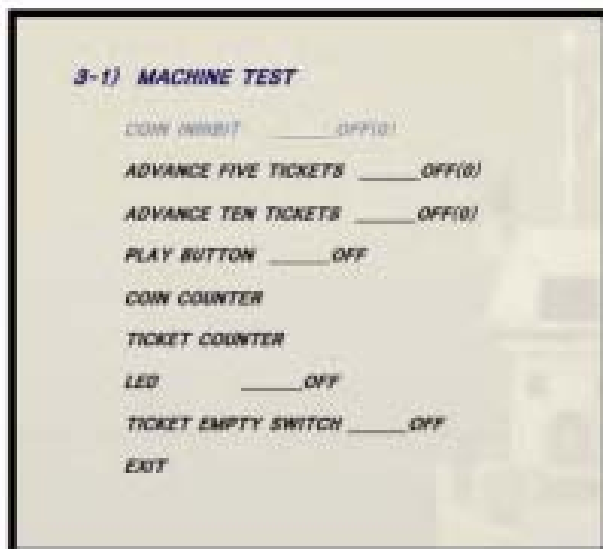
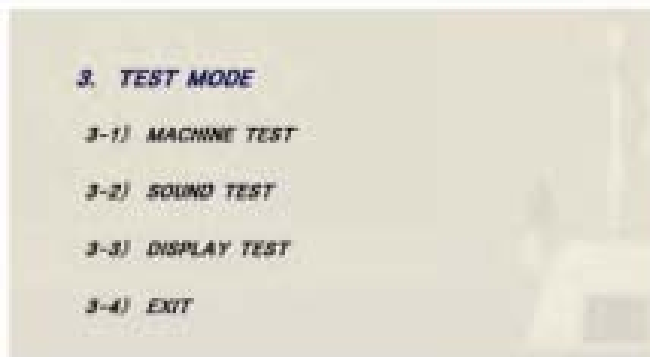
| TICKET(S) PER BLOCK | 1F | 2F | 3F | 4F | 5F | 6F | 7F | 8F | 9F | JACKPOT | REQUIRED GAME COST |
|------------------------|----|----|----|----|----|----|----|----|-----|---------|-----------------------|
| 1 | 0 | 1 | 1 | 2 | 2 | 2 | 3 | 3 | 5 | 100 | 1COIN (25 cent) |
| 2 | 0 | 1 | 2 | 3 | 5 | 7 | 10 | 15 | 30 | 500 | 2COIN (50 cent) |
| 3 | 0 | 2 | 3 | 5 | 7 | 10 | 20 | 30 | 70 | 1000 | 4COIN (1 dollar) |
| 4 | 0 | 3 | 5 | 10 | 15 | 20 | 30 | 50 | 100 | 2000 | 8COIN (2 dollar) |
| 5 | 0 | 1 | 2 | 2 | 3 | 3 | 4 | 5 | 10 | 100 | 1COIN (25 cent) |
| 6 | 0 | 1 | 2 | 2 | 3 | 3 | 4 | 5 | 10 | 200 | 1COIN (25 cent) |
| 7 | 0 | 1 | 2 | 3 | 5 | 7 | 10 | 20 | 40 | 500 | 2COIN (50 cent) |
| 8 | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 10 | 20 | 50 | 500 | 2COIN (50 cent) |

* Tabella valori

| TICKET(S) PER BLOCK | DIFFICULTY | JACKPOT START | PAYOUT % |
|------------------------|------------|------------------|----------|
| 1 | 1 | 100 | 20 |
| 2 | 2 | 500 | 30 |
| 3 | 2 | 1000 | 30 |
| 4 | 2 | 2000 | 30 |
| 5 | 1 | 100 | 20 |
| 6 | 2 | 200 | 30 |
| 7 | 2 | 500 | 30 |
| 8 | 2 | 500 | 30 |

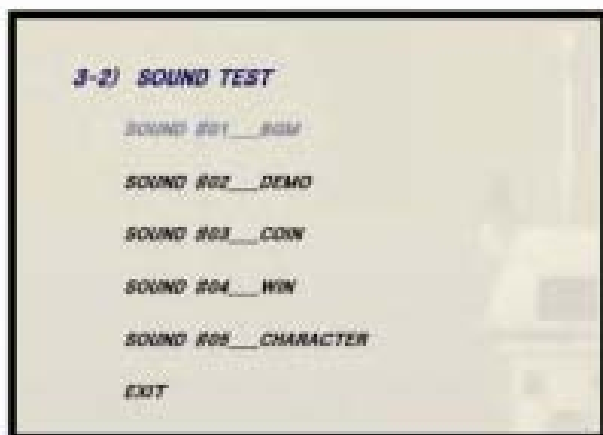


6.3 Modalità test



3.1 Machine test

Possibilità di verificare il funzionamento di lampade, contatori, ticket dispenser e led



3.2 Sound test

Test del sottofondo musicale e dei suoni di Vincita

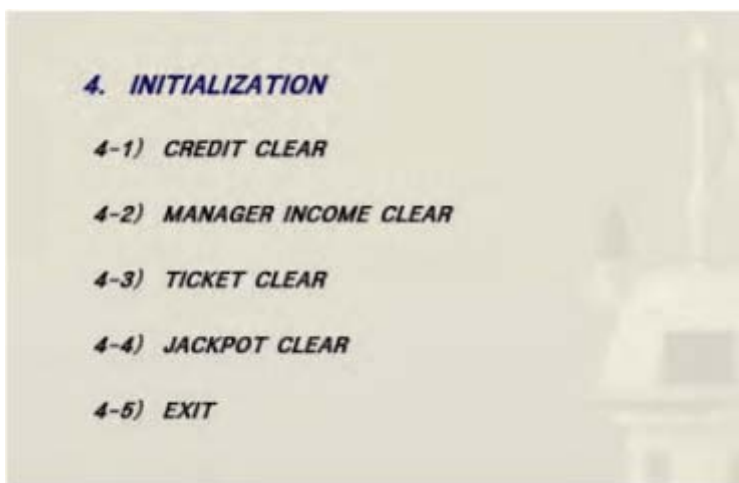




3.3 Display test

Verifica dello stato del monitor lcd

6.4 Azzeramento contatori



4.1 Credit clear

Azzeramento crediti inseriti.

4.2 Manager income clear

Azzeramento contabilità parziale.

4.3 Ticket clear

Azzeramento ticket in memoria.

4.4 Jackpot clear

Il jackpot torna al valore base.



6.5 Messaggi di errore

1) **Lock check failed!!**

- _ Scollegare e reinserire la chiavetta LOCK USB (BLUE)
- _ La chiavetta LOCK USB non funziona se usata su altre versioni del gioco.

2) **I/O communication error**



- _ Verificare che il cavo usb I/O sia collegato correttamente
- _ Verificare che il led sulla I/O board sia acceso.

3) **Crediti limit**



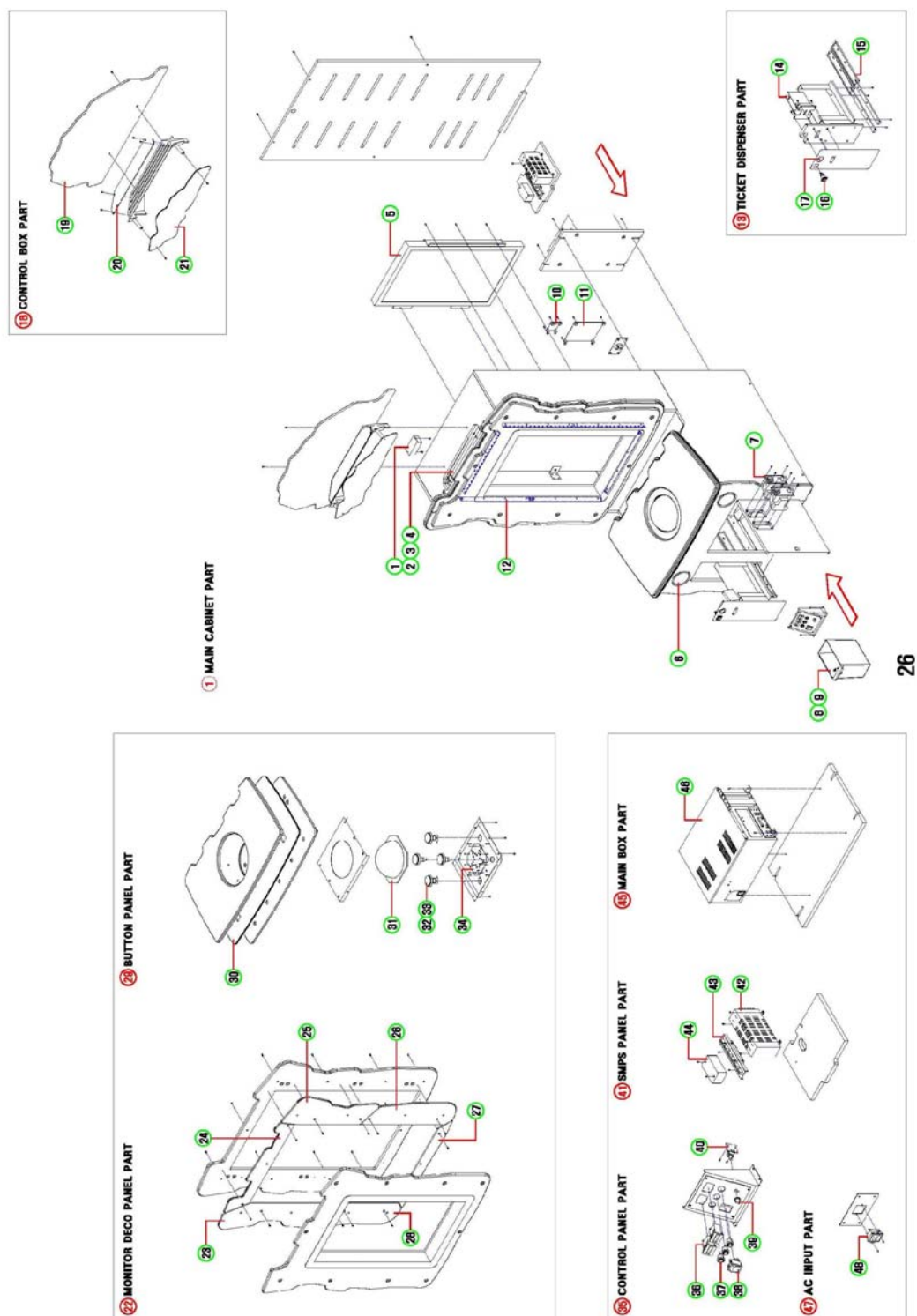
- _ E' stato raggiunto il limite massimo di crediti, azzerarli alla voce CREDIT CLEAR (4.1)



7

LISTA DELLE PARTI

7.1 Vista esplosa



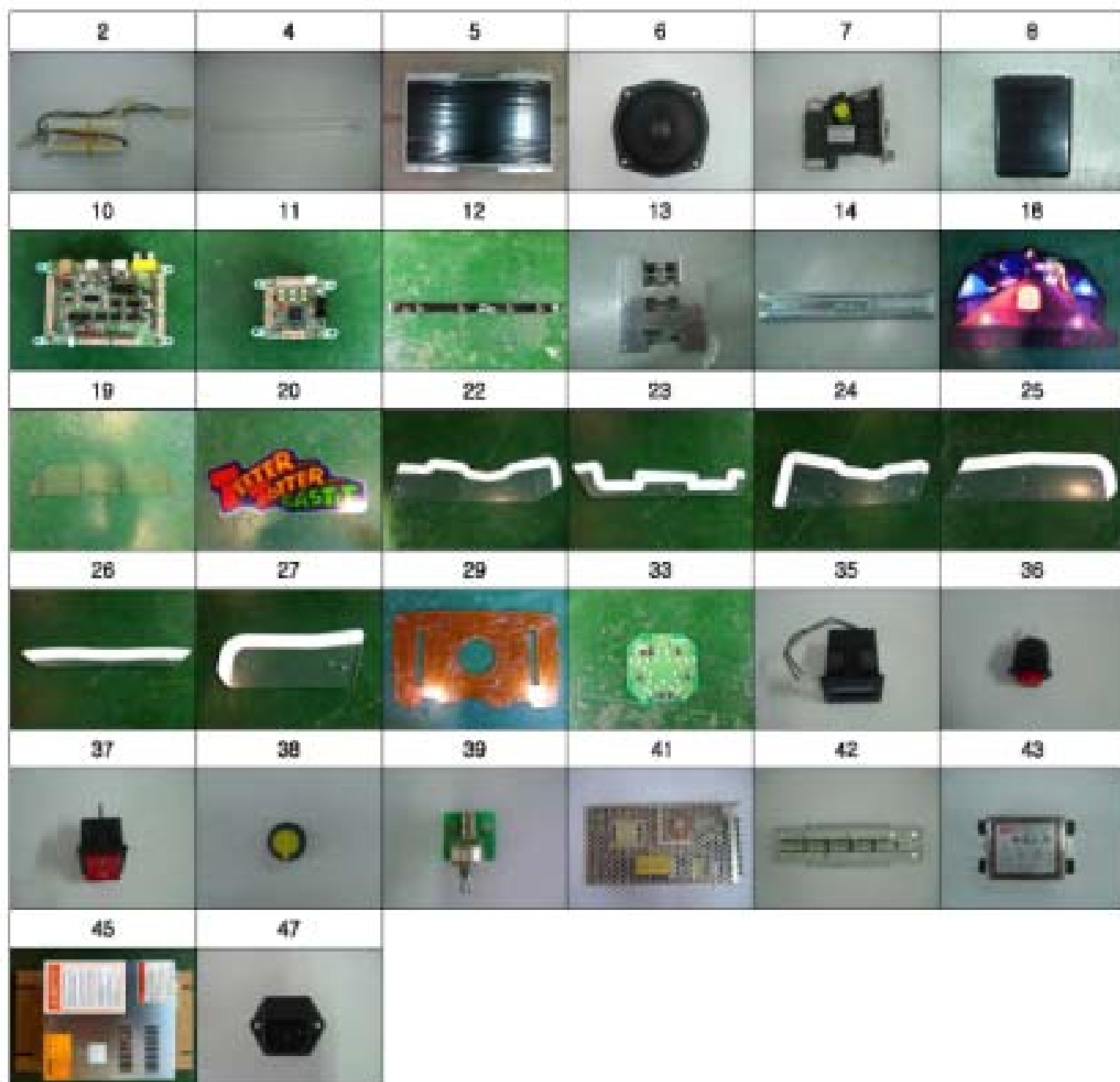
7.2 lista parti dettagliata

| NO. | PIC | LEVEL | PART NAME | SPEC. | QTY | CODE NO. |
|-----------------------|-----|-------|------------------------|-------------------|-----|--------------|
| 36 | ○ | 2 | COUNTER | AMMC-712(7D12V) | 2 | MZZZ0C0U002 |
| 37 | ○ | 2 | PUSH BUTTON SWITCH | DS-421R | 3 | MELE0PU0006 |
| 38 | ○ | 2 | ROCKER SWITCH | T-125 4P | 1 | MELE0SW0004 |
| 39 | ○ | 2 | VOLUME KNOB | - | 1 | MELE0V0L0007 |
| 40 | ○ | 2 | VOLUME PCB ASSY | - | 1 | AHM20PCB016 |
| 41 | ○ | 1 | SMPS PANEL PART | | | |
| 42 | ○ | 2 | POWER SMPS | D-120A 12V.5V | 1 | MELE0SMPO45 |
| 43 | ○ | 2 | AC JOIN PCB ASSY | - | 1 | AZZZ0PCB100 |
| 44 | ○ | 2 | NOISE FILTER | ESI-F10 | 1 | MELE0NOI006 |
| 45 | ○ | 1 | MAIN BOX PART | | | |
| 46 | ○ | 2 | MAIN BOX | TTC GT440 2GB | 1 | ATTC0SYS001 |
| 47 | ○ | 1 | AC INPUT PART | | | |
| 48 | ○ | 2 | AC INPUT ASSY | DAC_13H, FUSE 10A | 2 | MELE0SWI015 |
| Parts for 110V | | | | | | |
| 2 | ○ | 2 | ELECTRONIC BALLAST | FPL36W_ONE_110V | 2 | MELE0BAL025 |

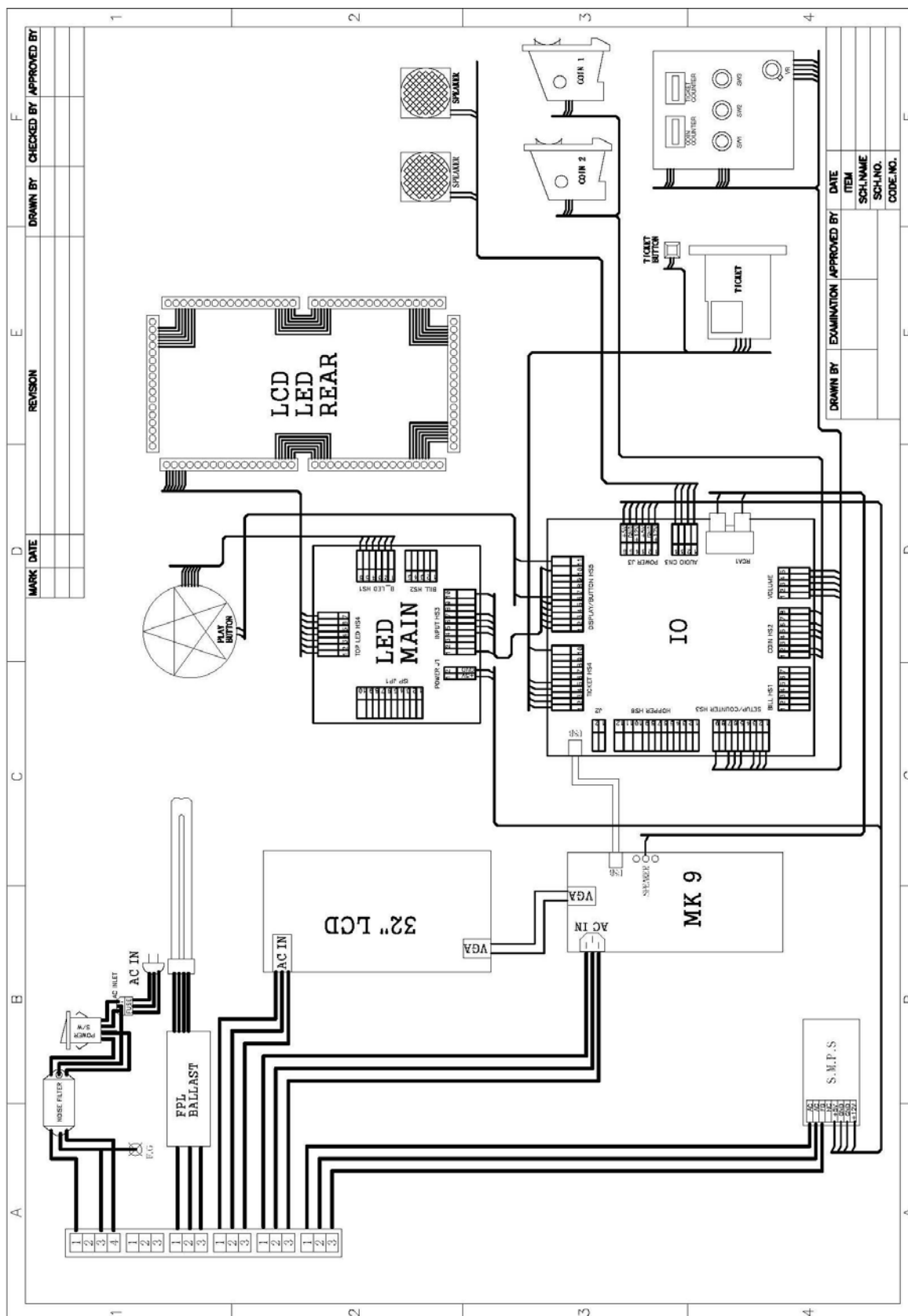
| NO. | PIC | LEVEL | PART NAME | SPEC. | QTY | CODE NO. |
|-----|-----|-------|--------------------------------|------------------|-----|--------------|
| 1 | ○ | 1 | MAIN CABINET PART | | | |
| 2 | ○ | 2 | ELECTRONIC BALLAST | FPL36W_TWIN_220V | 1 | MELE0BAL016 |
| 3 | ○ | 2 | FPL LAMP SOCKET ASSY | FPL36W_SWING | 1 | ALE00SC001 |
| 4 | ○ | 2 | LAMP | FPL36W_WHITE | 1 | MELE0LAW028 |
| 5 | ○ | 2 | LCD ASSY | 32" OPEN FRAME | 1 | ATT00LCD001 |
| 6 | ○ | 2 | SPEAKER | MID 4.5"TW 4Q | 2 | MZZZ0SPE021 |
| 7 | ○ | 2 | COIN SELECTOR | TW-130B | 1 | MZZZ0C0S032 |
| 8 | ○ | 2 | COIN BOX | BLACK | 1 | MOR00PLA007 |
| 9 | ○ | 2 | KEY ASSY | 6001 | 1 | MZZZ0KEY041 |
| 10 | ○ | 2 | DISPLAY MAIN PCB ASSY | - | 1 | - |
| 11 | ○ | 2 | IO PCB ASSY | - | 1 | - |
| 12 | ○ | 2 | FRONT LIGHT DECO PCB ASSY | - | 6 | APCX0PCB001 |
| 13 | ○ | 1 | TICKET DISPENSER PART | | | |
| 14 | ○ | 2 | TICKET DISPENSER | TH-002H | 1 | MZZZ0TID007 |
| 15 | ○ | 2 | GUIDE RAIL | 300mm | 2 | MMUM0000004 |
| 16 | ○ | 2 | BUTTON | AMIPB-28HS-R12D | 1 | MMUM0BUT002 |
| 17 | ○ | 2 | KEY ASSY | 7001 | 1 | MZZZ0KEY032 |
| 18 | ○ | 1 | BILLBOARD PART | | | |
| 19 | ○ | 2 | BILLBOARD REAR POP | FOMAX-10.0i | 1 | MTTTC0ACR006 |
| 20 | ○ | 2 | BILLBOARD BRACKET COVER ACRYL | PET-2.0t | 1 | MTTTC0ACR009 |
| 21 | ○ | 2 | BILLBOARD FRONT | ACRYL-3.0i | 1 | MTTTC0ACR010 |
| 22 | ○ | 1 | MONITOR DECO PANEL PART | | | |
| 23 | ○ | 2 | MONITOR DECO ACRYL-C | ACRYL-8.0i | 1 | MTTTC0ACR004 |
| 24 | ○ | 2 | MONITOR DECO ACRYL-B | ACRYL-8.0i | 1 | MTTTC0ACR003 |
| 25 | ○ | 2 | MONITOR DECO ACRYL-A | ACRYL-8.0i | 1 | MTTTC0ACR002 |
| 26 | ○ | 2 | MONITOR DECO ACRYL-F | ACRYL-8.0i | 1 | MTTTC0ACR007 |
| 27 | ○ | 2 | MONITOR DECO ACRYL-E | ACRYL-8.0i | 1 | MTTTC0ACR006 |
| 28 | ○ | 2 | MONITOR DECO ACRYL-D | ACRYL-8.0i | 1 | MTTTC0ACR005 |
| 29 | ○ | 1 | BUTTON PANEL PART | | | |
| 30 | ○ | 2 | BUTTON DECO ACRYL | ACRYL-8.0i | 1 | MTTTC0ACR001 |
| 31 | ○ | 2 | DOME ACRYL | ø200 | 1 | MTTTC0PLA001 |
| 32 | ○ | 2 | BUTTON SWITCH | AM1PB-60HR-W12D | 4 | MZZZ0BUT087 |
| 33 | ○ | 2 | LED LAMP | - | 4 | - |
| 34 | ○ | 2 | BUTTON LED PCB ASSY | - | 1 | MTTTC0PCB003 |
| 35 | ○ | 1 | CONTROL PANEL PART | | | |



7.3 immagini delle parti



7.4 Schema elettrico



DICHIARAZIONE CE DI CONFORMITÀ
(Direttiva bassa tensione e compatibilità elettromagnetica)
No.: 130612A

Il sottoscritto, rappresentante il seguente costruttore:

| |
|--|
| Harding Trading S.r.l. |
| Via G. Galilei n.13, Brignano Gera D'adda (BG), 24053. |

dichiara qui di seguito che il prodotto:

| |
|----------------------|
| Teeter Totter Castle |
|----------------------|

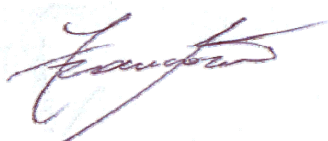
risulta in conformità a quanto previsto dalle seguenti direttive comunitarie
(comprese tutte le modifiche applicabili)

| riferimento n° | titolo |
|-----------------------------|---|
| 2004/108/CEE 2006/95/CEE | COMPATIBILITA' ELETTROMAGNETICA BASSA TENSIONE |

e che sono state applicate tutte le norme e/o specifiche tecniche indicate sul retro.

Ultime due cifre dell'anno in cui è stata affissa la marcatura CE: 12

Brignano Gera D'adda, 13/06/2012



Franco Sorte – Amministratore Delegato



DICHIARAZIONE CE DI CONFORMITÀ

No.: 130612A

Riferimento alle norme e/o specifiche tecniche, o parti di esse, utilizzate per la presente dichiarazione di conformità:

– norme armonizzate:

| nr | edizione | titolo |
|---|-----------|--|
| CEI EN 55014-1 | Anno 2008 | Compatibilità elettromagnetica. Prescrizioni per gli elettrodomestici, gli utensili elettrici e apparecchi simili. Parte 1: Emissione. |
| CEI EN 55014-2+ A1/2002+IS1/2007+ A2/2009 | Anno 1998 | Compatibilità elettromagnetica. Requisiti di immunità per gli elettrodomestici, gli utensili elettrici e gli apparecchi simili. Parte 2: Immunità. |
| CEI EN 61000-3-3 | Anno 2009 | Compatibilità elettromagnetica. Parte 3: Limiti – Sezione 3: Limitazione delle fluttuazioni di tensione e del flicker in sistemi di alimentazione in bassa tensione per apparecchiature con corrente nominale inferiore a 16A e non soggette ad allacciamento su condizione. |
| CEI EN 61000-3-2 | Anno 2007 | Compatibilità elettromagnetica. Parte 3: Limiti – Sezione 2: Limiti per le emissioni di corrente armonica (apparecchi con corrente di ingresso minore di 16A per fase). |
| CEI EN 60335-1 | Anno 2008 | Sicurezza degli apparecchi elettrici d'uso domestico e simile. Parte 1: Norme generali. |
| CEI EN 60335-2-82 | Anno 2005 | Sicurezza degli apparecchi elettrici d'uso domestico e simile. Parte 2: Norme particolari per apparecchi che eseguono servizi e apparecchi da divertimento. |
| CEI EN 50106 | Anno 1997 | Sicurezza degli apparecchi elettrici d'uso domestico e simile Regole particolari per le prove di routine per gli apparecchi che ricadono nel campo di applicazione della EN 60335-1 ed EN 60967 |





